Sprint Retrospective 5

## Puntos buenos:

## Hemos empezado a usar las Issues de GitHub y la pestaña de proyectos.

* 1. Hemos conseguido arreglar los errores del Load.
  2. Hemos comenzado a hacer un refactor de los jugadores máquina
  3. Hemos creado diagramas UML generales
  4. El repositorio está mejor organizado

## Puntos a mejorar:

* 1. Incluir comentarios útiles en el código con JavaDoc.
  2. Comenzar a hacer pruebas con JUnit
  3. Usar de manera más eficiente la pestaña de proyectos de GitHub
  4. Organizar mejor el repositorio, separando la parte del código de lo demás
  5. Elaborar documentos explicativos sobre el diseño a medida que se va actualizando el código.

## Puntos malos:

* 1. No hemos cumplido con algunos de los objetivos propuestos en el apartado de puntos a mejorar del sprint retrospective anterior.
  2. No se han cumplido con los objetivos marcados para este sprint en lo que respecta al desarrollo del menú de la GUI.